EPREUVES PAR EQUIPES NATIONALES, REGIONALES ou DEPARTEMENTALES

2024 Année sportive Feuille de Match à adresser :

Ep. Rég. : Conformez-vous aux directives de la ligue Ep. Nat. : aucun envoi s'il n'y a pas de feuille d'observation

Nombre de feuilles d'observations jointes

NOM DE L'EPREUVE : COUPE de la Convivialité "trophée T	DIVISION-SERIE : DIVISION 1	POULE : POULE A	N° DE JOURNEE : 4	
CLUB VISITE: TCMT 1	CLUB VISITEUR : T.C. DU TAMPON 1	CATEGORIE ② : 60 ans	① Homme	
LIGUE VISITEE : REUNION	LIGUE VISITEUSE: REUNION	DATE INITIALEMENT PREVUE (6):		

N° d'Homologation (sans le millésime)

E 67 L0 1000 008

A REMPLIR PAR LA LIGUE

Date REELLE de la rencontre

A REMPLIR
PAR LE JUGE ARBITRE

RESERVE F.F.T.

	EQUIPE DU CLUB VISITE			RESULTAT		$\exists \mathbb{I}$	EQUIPE DU CLUB VISITEUR				ARBITRES			
		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN MAJUSCULE SVP					UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN MAJUSCULE SVP			NOM - Qualification N° de licence				
	N°	7	Numéro de licence	NOM	Prénom		3	Score @	D	Numéro de licence	NOM	Prénom		in de licerice
	1	2	9704460 A	CHAMAND	Theresien	30/2	٧	6/2 6/2		5003165 X	HOARAU	Jim	30/1	
s	2	2	5645292 L	RAGOT	Alain	30/2	٧	6/2 6/1		4291652 N	TECHER	Jean Max	30/5	
M														
P	4													
S S	5													
	6													
D	1	2	5702185 B	GUILLOT	Philippe	17	D	6/1 6/4		3365278 K	ROUSSELLIER	Christian	15	
0			2843156 L	VIADERE	Christel	17				6164791 J	FIBAQUE	Claude	19	
U B														
L							\Vdash		4					
S														
	l					1	П		Ш					

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE: TCMT 1

EQUIPE PERDANTE: T.C. DU TAMPON 1

ou

[] RESULTAT NUL

SCORE

2/1

NO

JUGE ARBITRE

Signature

NOM : GUILLOT QUALIFICATION : JAE1

N° LICENCE : 5702185 B

ADRESSE: 2 Impasse du Margouillat 97414

ENTRE-DEUX

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM: VIADERE

N° LICENCE 5 : 2843156 L

Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM: HOARAU

N° LICENCE (5): 5003165 X

Signature

LA PRESENTATION DE L'ATTESTATION DE LICENCE DE L'ANNEE EN COURS ET LE CMNCPTC EN COURS DE VALIDITE SONT OBLIGATOIRES DANS TOUTES LES COMPETITIONS

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre	re 1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre	}.						
 ① Rayer les mentions inutiles ③ V ou D (Victoire ou Défaite) ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur ⑦ Format des matches (selon régle 		re manquant, un "F" en cas de Forfait, un "A" en cas d'abandon, un "D" en cas de disqualificatior						
	= super jeu décisif à 10 points sif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points sif, 3ème set = super jeu décisif à 10 points	Format 5 - 2 sets à 3 jeux, point décisif, jeu décisif à 2-2, 3ème set = super jeu décisif à 10 points Format 6 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 3-3, 3ème set = super jeu décisif à 10 points Format 7 - 2 sets à 5 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points Format 8 - 3 sets à 6 jeux, point décisif						
	e des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent. n ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les							
	Exemple D A R T A	G N A N						
	3. Afficher la feuille de résultats.							
Après chaque match	- Indiquer le résultat ; le score et la nature du	u résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)						
Pendant la rencontre	- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.							
Après la rencontre	 Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines. Signer l'état. S' il s'agit d'une épreuvre régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur. Envoyer les feuilles d'observations éventuelles à la Commission compétente. 							
Rapport du Juge arbitre : Nor	mbre de feuilles d'observations jointes	Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R) nombre à reporter au recto						