

NOM DE L'EPREUVE : COUPE de la Convivialité "trophée T		DIVISION-SERIE : DIVISION 1		POULE : POULE B		N° DE JOURNEE : 1	
CLUB VISITÉ : TCMT 1		CLUB VISITEUR : TCSP 2		CATEGORIE ② : 60			
LIGUE VISITEE : REUNION		LIGUE VISITEUSE : REUNION		DATE INITIALEMENT PREVUE ⑥ :			

①
Masculin

N° d'Homologation (sans le millésime) E 67 L0 1000 007		A REMPLIR PAR LA LIGUE		Date REELLE de la rencontre 17/01/2022		A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE		RESERVE F.F.T.	
--	--	------------------------	--	--	--	----------------------------------	--	----------------	--

	EQUIPE DU CLUB VISITE					RESULTAT	EQUIPE DU CLUB VISITEUR				ARBITRES NOM - Qualification N° de licence		
	N°	⑦	UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN MAJUSCULE SVP		Classt		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN MAJUSCULE SVP		Classt				
SIMPLES	1	2	1180869 C	BEURIER	Yves	30/3	D	6/3 6/0		4073484 Z	VIADERE	Remy	30/1
	2	2	5702185 B	GUILLOT	Philippe	30/4	D	6/4 3/6 10/7		3616064 D	HERCEK	Patrick	30/2
	3	2											
	4	2											
	5	2											
	6	2											
DOUBLES	1	2	2843156 L	VIADERE	Christel	18	D	7/5 6/2		3768933 R	TAILLADE	Jean Louis	13
			4390414 N	BRACK	Daniel	15				7176129 P	COIGNET	Michel	16
	2	2											
	3	2											

RESULTAT
EQUIPE GAGNANTE : TCSP 2
EQUIPE PERDANTE : TCMT 1
ou
[] RESULTAT NUL

SCORE
3/0

JUGE ARBITRE
Signature
NOM : VIADERE QUALIFICATION : JAE1
N° LICENCE : 2843156 L
ADRESSE : x 97430 LE TAMPON

CAPITAINE de l'équipe visitée
NOM : GUILLOT
N° LICENCE ⑤ : 5702185 B
Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse
NOM : COIGNET
N° LICENCE ⑤ : 7176129 P
Signature

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre 1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre.

- ① Rayer les mentions inutiles
- ② Préciser la catégorie d'âge (ex : 15/16 ans, Seniors + 45)
- ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
- ④ Porter une «X» en cas d'arbitre manquant, un «F» en cas de Forfait, un «A» en cas d'abandon, un «D» en cas de disqualification
- ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur
- ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
- ⑦ Format des matches (selon règlement en vigueur)

Format 1 -3 sets à 6 jeux

Format 2 - 2 sets à 6 jeux, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 3 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 4 - 2 sets à 6 jeux, point décisif, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 5 - 2 sets à 3 jeux, point décisif, jeu décisif à 2-2, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 6 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 3-3, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 7 - 2 sets à 5 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 8 - 3 sets à 6 jeux, point décisif

2. Porter les noms et les numéros de licence des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent. Ecrire lisiblement en lettres majuscules en ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les noms en deux parties.

Exemple

D | A | R | T | A | G | N | A | N |

D | E | V | I | L | L | E | | |

3. Afficher la feuille de résultats.

Après chaque match

- Indiquer le résultat ; le score et la nature du résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)

Pendant la rencontre

- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.

Après la rencontre

- Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines.

- Signer l'état.

---> S' il s'agit d'une épreuve régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu

---> S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur.

- Envoyer les feuilles d'observations éventuelles à la Commission compétente.

Rapport du Juge arbitre : Nombre de feuilles d'observations jointes

nombre à reporter au recto

Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R)